

INSPIRATIONSDAG

inför Läslovet vecka 44

Måndag 31 augusti 2026 kl. 13.30–15.30

Nätverket LÄSLOV inbjuder till ett **webbinarium via Zoom**

om årets tema SPEL och tävlingen Skapa ditt eget speläventyr. Och om den kommande READ HOUR
tisdag 8 september.

Moderator: Journalisten **Gunilla Kindstrand**

Medverkande:

Elisabet Reslegård, ordförande och projektledare, Läsörelsen och LÄSLOV

Johan Unenge, tecknare och författare, talesperson LÄSLOV

Helene Öberg, generalsekreterare Prinsparets Stiftelse

Charlotta Borelius, chefredaktör Bamsetidningen

FortniteFarmor, engagerad i barns digitala värld och gamingvanor

Lisa Ahlqvist, webbredaktör och producent, Barnens bibliotek

Pia Tohver, antropolog, Haparanda stadsbibliotek

Christoffer Bodegård, författare och spelutvecklare

Evelina Ferbrache, förbundsordförande Sverok

Alexandra Dahlberg, författare och spelutvecklare

Malin Lundqvist, handläggare skola/skolbibliotek MTM

Matilda Sjöblom, handläggare punktskrifts- och prenumerationsservice MTM

Michael Wiander, författare och schackspelare

Torkel Klingberg, professor i kognitiv neurovetenskap Karolinska Institutet

Oscar Wemmert, spelutvecklare, spelpedagog och ordförande Dataspelscentrum

Åsa Stocksén, initiativtagare Läslijan i Skellefteå

Markus Ask, generalsekreterare ALEF

Olov Ersbjörns, 8 år, Läsande förebild

Warda, eller TheReaderw, booktokar och Läsande förebild

Mats Berglund (MP), ordförande riksdagens kulturutskott

Per Strömbäck, VD Dataspelsbranschen

Ingen avgift. Alla är välkomna, men vi behöver veta vilka som deltar.

OBS! Webbinalet kan ta emot 500 deltagare.

Tid: Måndag 31 augusti kl. 13.30–15.30

Plats: Webbinarium via Zoom

Anmälan: senast 26 augusti kl. 12.00 på laslov.se



TEMA SPEL, OCH READ HOUR

PROGRAM

13.15 INSLÄPP TILL WEBBINARIUM

13.30 PRESENTATION AV DAGEN OCH TEMAT SPEL, OCH AV READ HOUR

Gunilla Kindstrand, journalist och dagens programledare/moderator

Elisabet Reslegård, ordförande och projektledare, Läsrörelsen och Nätverket LÄSLOV

Johan Unenge, tecknare, författare, Sveriges förste läsambassadör och talesperson LÄSLOV.

13.40 KAN BRÄDSPEL OCH DIGITALA SPEL FRÄMJA BARNES SPRÅKUTVECKLING?

Helene Öberg, generalsekreterare Prinsparets Stiftelse med fokus på dyslexi och barns rättigheter, och om spel som de tagit fram, och **Charlotta Borelius**, chefredaktör Bamsetidningen som utvecklat olika spel utifrån välkända figurer.

13.50 SPEL, TEMAT FÖR ÅRETS LÄSLOV

Spel är en stor del i ungdomars och barns liv. Hur kan spel användas läsfrämjande?

FortniteFarmor, engagerad i barns digitala värld och gamingvanor.

Lisa Ahlqvist, webbredaktör och producent, Barnens bibliotek.

Pia Tohver, antropolog, anställd på Haparanda stadsbibliotek.

Christoffer Bodegård, författare och spelutvecklare.

Evelina Ferbrache, förbundsordförande Sverok.

14.07 VAD HAR SPEL OCH LÄSNING GEMENSAMT?

Alexandra Dahlberg, författare och spelutvecklare som hållit spelinspirerade skrivkurser med elever över hela landet.

14.15 TAKTILA SPEL

Malin Lundqvist, handläggare skola/skolbibliotek MTM, Myndigheten för tillgängliga medier, samtalar med kollegan **Matilda Sjöblom**, handläggare punktskrifts- och prenumerationservice, om hur taktila spel gör att fler kan spela. Och hur spel kan anpassas för den som har en synnedsättning.

14.20 SCHACK OCH BERÄTTANDE

Michael Wiander, författare och schackspelare som i många år lett juniorsatsningar, och har skrivit bokserien Schackklubben Draken. I år ansvarar han för en schacksatsning på Bokmässan.

14.25 RÖRELSEPAUS

- 14.30 DATASPEL ÖKAR KONCENTRATIONSFÖRMÅGAN
Torkel Klingberg, professor i kognitiv neurovetenskap Karolinska Institutet, som tillsammans med amerikanska forskare följt drygt 8 000 barn under fyra år (när de var 10-14 år).
- 14.45 IDAG STARTAR SPELSKAPARTÄVLINGEN "SKAPA DITT EGET SPELÄVENTYR"
I år är spel temat för både Bokmässan och Läslovet. Inför Läslovet kopplas arbetsmaterialet *Skapa ditt eget speläventyr* till en nationell utmaning och tävling där barn och unga uppmuntras att skapa och skicka in sina egna speläventyr. Ett speläventyr kan innehålla icke-linjära berättelser med olika vägval och slut för spelaren/läsaren samt illustrationer till de olika sidorna. Tävlingen presenteras av **Oscar Wemmert**, spelutvecklare, spelpedagog och ordförande Dataspelscentrum, **Alexandra Dahlberg**, författare och spelutvecklare och **Johan Unenge**, tecknare, författare och talesperson för LÄSLOV.
- 15.00 READ HOUR 8 SEPTEMBER, FESTDAG FÖR LÄSNING MED BOKBYTE OCH FINAL KL. 19.00
Elisabet Reslegård, projektledare för Read Hour, på FN:s läskunnighetsdag som drivs i Sverige av Lärörelsen med stöd av Lärarstiftelsen, Svenska Akademien och Svensk biblioteksförening. Och med mängder av samarbetspartners – inte minst från Nätverket LÄSLOV. I år samarbetar vi också med Läslijan i Skellefteå – ett ideellt initiativ som förenar rörelse och läslust för barn och unga – som presenteras av initiativtagaren **Åsa Stocksén**. Sedan tidigare samarbetar vi med Hela Malmö läser. Medverkar gör även **Markus Ask**, generalsekreterare för ALEF/Adult Learning and Empowerment Facilitators, om analfabetism och läskunnighet i världen. **Ge en favoritbok** under festdagen till en arbetskamrat under en fikarast eller en lunch, eller till en granne eller någon annan. Och få en bok av någon.
På www.readhoursverige.se, finns drygt 400 Läsande förebilder. Två av dem ger under Inspirationsdagen ett lästips. Den ene är **Olov Ersbjörns**, 8 år, från Vansbro som vann Läslovet's serietecknartävling på temat SUPERKRAFTER i ålderskategorin 6–9 år. Den andra är **Warda**, eller **TheReaderw**, booktokar.
- 15.15 RIKSDAGENS KUNSKAPSÖVERSIKT OM DATASPEL OCH BRÄDSPEL
Mats Berglund (MP), ordförande för riksdagens kulturutskott, intervjuas av **Per Strömbäck**, VD Dataspelsbranschen, om den rapport som samtliga åtta riksdagspartier står bakom. Bland annat betonar rapporten betydelsen av mötesplatser, förutsättningar för ensamarbetande spelskapare och kulturellt erkännande av spel.
- 15.25 **Gunilla Kindstrand**, **Elisabet Reslegård** och **Johan Unenge** summerar dagen.

LÄSLOV vecka 44 är ett brett läsfrämjande samarbete genom Läsrörelsen med elevorganisationer, bokförlag, bibliotek, bokhandel, idrottsföreningar, fackliga organisationer, kulturinstitutioner och företag i ett stort nätverk.

www.laslov.se

Mer information:

Kayla Ingestad, koordinator Läsrörelsen

073-905 53 77, kayla.ingestad@lasrorelsen.nu

Inspirationsdagen kommer att finnas textad på Läslovets hemsida.