

# INSPIRATIONSDAG

---

## inför Läslovet vecka 44

**Måndag 31 augusti 2026** kl. 13.30–15.30

Nätverket LÄSLOV inbjuder till ett **webbinarium via Zoom**

om årets tema SPEL och tävlingen Skapa ditt eget speläventyr. Och om den kommande READ HOUR  
tisdag 8 september.

Moderator: Journalisten **Gunilla Kindstrand**

Medverkande:

**Elisabet Reslegård**, ordförande och projektledare, Läs rörelsen och LÄSLOV

**Johan Unenge**, tecknare och författare, talesperson LÄSLOV

**Helene Öberg**, generalsekreterare Prinsparets Stiftelse

**Charlotta Borelius**, chefredaktör Bamsetidningen

**Susanne Karlsson, kallad FortniteFarmor**, engagerad i barns digitala värld och gamingvanor

**Lisa Ahlqvist**, webbredaktör och producent, Barnens bibliotek

**Pia Tohver**, antropolog, Haparanda stadsbibliotek

**Christoffer Bodegård**, författare och spelutvecklare

**Evelina Ferbrache**, förbundsordförande Sverok

**Alexandra Dahlberg**, författare och spelutvecklare

**Malin Lundqvist**, handläggare skola/skolbibliotek MTM

**Matilda Sjöblom**, handläggare punktskrifts- och prenumerationservice MTM

**Michael Wiander**, författare och schackspelare

**Torkel Klingberg**, professor i kognitiv neurovetenskap Karolinska Institutet

**Oscar Wemmert**, spelutvecklare, spelpedagog och ordförande Dataspelscentrum

**Åsa Stocksén**, initiativtagare Läs ligan i Skellefteå

**Markus Ask**, generalsekreterare ALEF

**Olov Ersbjörns**, 8 år, Läsande förebild

**Warda, eller TheReaderw**, booktoker och Läsande förebild

**Mats Berglund** (MP), ordförande riksdagens kulturutskott

**Per Strömbäck**, VD Dataspelsbranschen

**Ingen avgift.** Alla är välkomna, men vi behöver veta vilka som deltar.

OBS! Webbinalet kan ta emot 500 deltagare.

**Tid:** Måndag 31 augusti kl. 13.30–15.30

**Plats:** Webbinarium via Zoom

**Anmälan:** senast 26 augusti kl. 12.00 på [laslov.se](https://laslov.se)



## TEMA SPEL, OCH READ HOUR

### PROGRAM

13.15 INSLÄPP TILL WEBBINARIUM

13.30 PRESENTATION AV DAGEN OCH TEMAT SPEL, OCH AV READ HOUR

**Gunilla Kindstrand**, journalist och dagens programledare/moderator

**Elisabet Reslegård**, ordförande och projektledare, Läsrörelsen och Nätverket LÄSLOV

**Johan Unenge**, tecknare, författare, Sveriges förste läsambassadör och talesperson LÄSLOV.

13.40 KAN BRÄDSPEL OCH DIGITALA SPEL FRÄMJA BARNES SPRÅKUTVECKLING?

**Helene Öberg**, generalsekreterare Prinsparets Stiftelse med fokus på dyslexi och barns rättigheter, och om spel som de tagit fram, och **Charlotta Borelius**, chefredaktör Bamsetidningen som utvecklat olika spel utifrån välkända figurer.

13.50 SPEL, TEMAT FÖR ÅRETS LÄSLOV

Spel är en stor del i ungdomars och barns liv. Hur kan spel användas läsfrämjande?

**Susanne Karlsson, kallad FortniteFarmor**, engagerad i barns digitala värld och gamingvanor.

**Lisa Ahlqvist**, webbredaktör och producent, Barnens bibliotek.

**Pia Tohver**, antropolog, anställd på Haparanda stadsbibliotek.

**Christoffer Bodegård**, författare och spelutvecklare.

**Evelina Ferbrache**, förbundsordförande Sverok.

14.07 VAD HAR SPEL OCH LÄSNING GEMENSAMT?

**Alexandra Dahlberg**, författare och spelutvecklare som hållit spelinspirerade skrivkurser med elever över hela landet.

14.15 TAKTILA SPEL

**Malin Lundqvist**, handläggare skola/skolbibliotek MTM, Myndigheten för tillgängliga medier, samtalar med kollegan **Matilda Sjöblom**, handläggare punktskrifts- och prenumerationservice, om hur taktila spel gör att fler kan spela. Och hur spel kan anpassas för den som har en synnedsättning.

14.20 SCHACK OCH BERÄTTANDE

**Michael Wiander**, författare och schackspelare som i många år lett juniorsatsningar, och har skrivit bokserien Schackklubben Draken. I år ansvarar han för en schacksatsning på Bokmässan.

14.25 RÖRELSEPAUS

- 14.30 DATASPEL ÖKAR KONCENTRATIONSFÖRMÅGAN  
**Torkel Klingberg**, professor i kognitiv neurovetenskap Karolinska Institutet, som tillsammans med amerikanska forskare följt drygt 8 000 barn under fyra år (när de var 10-14 år).
- 14.45 IDAG STARTAR SPELSKAPARTÄVLINGEN "SKAPA DITT EGET SPELÄVENTYR"  
I år är spel temat för både Bokmässan och Läslovet. Inför Läslovet kopplas arbetsmaterialet *Skapa ditt eget speläventyr* till en nationell utmaning och tävling där barn och unga uppmuntras att skapa och skicka in sina egna speläventyr. Ett speläventyr kan innehålla icke-linjära berättelser med olika vägval och slut för spelaren/läsaren samt illustrationer till de olika sidorna. Tävlingen presenteras av **Oscar Wemmert**, spelutvecklare, spelpedagog och ordförande Dataspelscentrum, **Alexandra Dahlberg**, författare och spelutvecklare och **Johan Unenge**, tecknare, författare och talesperson för LÄSLOV.
- 15.00 READ HOUR 8 SEPTEMBER, FESTDAG FÖR LÄSNING MED BOKBYTE OCH FINAL KL. 19.00  
**Elisabet Reslegård**, projektledare för Read Hour, på FN:s läskunnighetsdag som drivs i Sverige av Lärörelsen med stöd av Lärarstiftelsen, Svenska Akademien och Svensk biblioteksförening. Och med mängder av samarbetspartners – inte minst från Nätverket LÄSLOV. I år samarbetar vi också med Läslijan i Skellefteå – ett ideellt initiativ som förenar rörelse och läslust för barn och unga – som presenteras av initiativtagaren **Åsa Stocksén**. Sedan tidigare samarbetar vi med Hela Malmö läser. Medverkar gör även **Markus Ask**, generalsekreterare för ALEF/Adult Learning and Empowerment Facilitators, om analfabetism och läskunnighet i världen. **Ge en favoritbok** under festdagen till en arbetskamrat under en fikarast eller en lunch, eller till en granne eller någon annan. Och få en bok av någon.  
På [www.readhoursverige.se](http://www.readhoursverige.se), finns drygt 400 Läsande förebilder. Två av dem ger under Inspirationsdagen ett lästips. Den ene är **Olov Ersbjörns**, 8 år, från Vansbro som vann Läslovet's serietecknartävling på temat SUPERKRAFTER i ålderskategorin 6–9 år. Den andra är **Warda**, eller **TheReaderw**, booktokar.
- 15.15 RIKSDAGENS KUNSKAPSÖVERSIKT OM DATASPEL OCH BRÄDSPEL  
**Mats Berglund** (MP), ordförande för riksdagens kulturutskott och **Per Strömbäck**, VD Dataspelsbranschen, samtalar om den rapport som samtliga åtta riksdagspartier står bakom. Bland annat betonar rapporten betydelsen av mötesplatser, förutsättningar för ensamarbetande spelskapare och kulturellt erkännande av spel.
- 15.25 **Gunilla Kindstrand**, **Elisabet Reslegård** och **Johan Unenge** summerar dagen.

**LÄSLOV vecka 44** är ett brett läsfrämjande samarbete genom Läsrörelsen med elevorganisationer, bokförlag, bibliotek, bokhandel, idrottsföreningar, fackliga organisationer, kulturinstitutioner och företag i ett stort nätverk.

[www.laslov.se](http://www.laslov.se)

**Mer information:**

Kayla Ingestad, koordinator Läsrörelsen

073-905 53 77, [kayla.ingestad@lasrorelsen.nu](mailto:kayla.ingestad@lasrorelsen.nu)

Inspirationsdagen kommer att finnas textad på Läslovets hemsida.