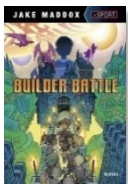


BOKSERIER FÖR 9–12 ÅR TEMA SPEL



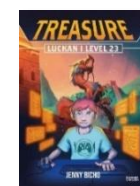
[Builder Battle](#) av Jake Maddox är den första titeln i denna e-sportserie. Perfekt för den läsugna gamern, luftig och lättläst text med mycket spänning. Här tas på ett rakt sätt både e-sportens positiva och negativa sidor upp, med gemenskapen som skapas över skärmar, men även nätmobbing och hot.

[Drakar och demoner](#) av E.P. Uggle är böcker och rollspel i ett. Böckerna utgår från den värld som skapats i rollspelet *Drakar och demoner*, som blev ett fenomen under tidigt 80-tal och fått en stark återkomst. Innehåller även ett helt nyskrivet rollspelsäventyr skapat av Fria Ligan så att läsare själva kan ge sig i väg på äventyr i Drakar och Demoners värld. Vinnare av Barnradions bokpris 2024 som bästa svenska bok för 9–12-åringar!



[Ödesryttarna](#) är en serie av Helena Dahlgren baserade på det omåttligt populära spelet *Star Stable*. Klassisk hästfantasybok med hisnande äventyr, hästar och magi i bästa bokslukarstil! Onlinespelet *Star Stable* är världens snabbast växande datorspel om hästar, och har 1,4 miljoner aktiva spelare per månad.

[Treasure](#) är en gamingserie av Jenny Bicho, där Joar och hans kompis hittar en hemlig kontrollpanel i ett datorspel som låter dem ändra spelets värld. Datorspelets förändringar visar sig dock snabbt få dramatiska och farliga konsekvenser i deras egna verkliga liv.



Serieböckerna i bokserien [Flatworld](#) av Nils Håkanson och Johan Leion beskrivs som ett halsbrytande äventyr som kan komma att ändra din syn på spel och verklighet, och handlar om det förhäxade spelet *Flatworld*. Vi får följa karaktärerna i en helt tvådimensionell värld som tvingas ut för att rädda sin verklighet när dess gränser börjar krackelera.

[GG - Livet är ett dataspel](#) av Giacomo Masi & Ilaria Gelli, är serieböcker om fem tjejkompisar som hinner somna mitt i nedladdningen av uppdateringen av deras favoritspel. När de vaknar börjar konstiga saker hända. För sent inser de att dataspelet håller på att sippra in i deras verklighet. Som om det inte vore nog så börjar även deras egna kroppar förändras – till deras spelkaraktärer!



[Smittan](#) av Lisa Bjärbo och Kim W. Andersson är en spännande bokserie med hög puls. Fem barn spelar ett skräckspel och gränsen mellan spel och verkligheten suddas ut. Barnen måste samarbeta för att förstå vad som egentligen händer. Och klockan tickar. Vad är det egentligen för spel de spelar? Och kommer de förstå vad det går ut på innan det är för sent?

[Gränslandet](#) av Torsten Bengtsson är en hårresande serie där spelvärlden möter vår. Barnen Albin och Stina in i en parallell, mörk värld via en övergiven hiss. För att överleva och hitta en väg hem tvingas de samarbeta mot farliga varelser och lösa svåra utmaningar.

