

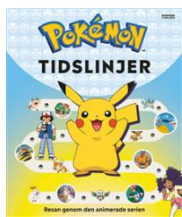
FAKTA OM SPEL

Spelfakta - Hjältar av Victor Sjöström och Anna Clason är en lättläst bok för alla som älskar spel! Här träffar du 64 av tv-spelsvärldens största, viktigaste och häftigaste hjältar. Boken innehåller spännande och roliga fakta och bilder från spel som Super Mario, Sonic, Minecraft, Roblox, Pokémon och Fortnite. *Läsålder: 6–9 år.*



Allt om Roblox är den perfekta guiden för dig som vill utforska världens största spelplattform. Boken tipsar om de bästa spelen, galnaste rekorden, smartaste strategierna och hur du kan få dina egna spelidéer att bli verklighet. I Roblox är det bara din fantasi som sätter gränserna! *Läsålder: 6–9 år.*

Allt om Super Marios värld av Daniel Eyer är den ultimata guiden till spelhistoriens mest ikoniska och älskade universum. Här hittar du det mäktigaste, roligaste och coolaste från Marios magiska spelvärldar. Lär dig allt om hans smartaste superkrafter och finurligaste föremål. En äkta superbok för både nybörjare och proffs. *Läsålder: 6–9 år.*



Pokémon - Tidslinjer är en fullmatad bok med fascinerande Pokémonfakta, bilder och viktiga detaljer från serien. Läs om spännande händelser och häng med Pikachu, Charizard, Snorlax och de andra favoriterna! Djupdyk i beskrivningar av spännande turneringar, upptäck regionerna och läs om alla äventyr genom åren. En bok att bläddra i många gånger! *Läsålder: 6–9 år.*

Spela! av spelskaparen Alexandra Dahlberg är en lättläst faktaboksserie för den spelfrälsta läsaren, med roliga tips och fördjupande fakta om olika spelgenrer. Här blandas fakta om spellogik, historia, kända spel och tips på hur man tar sig igenom olika typer av spel. *Läsålder: 6–9 år.*



Spelutveckling är en faktaserie av spelutvecklaren Oliver Elm där läsaren får lära sig allt som hen någonsin kan vilja veta om hur det går till att skapa ett nytt spel, vilka olika yrken som är inblandade och hur hen själv kan gå till väga för att skapa det perfekta spelet. *Läsålder: 9–12 år.*

Spelens episka resa: En faktabok om hur spel blir till av Daniel Steinholtz är en lättillgänglig och engagerande faktabok som introducerar unga läsare till spelens värld och hur spel skapas, från idé till färdig upplevelse. Boken erbjuder en pedagogisk och inspirerande genomgång av spelens utveckling och historia. *Läsålder: 9–12 år.*

