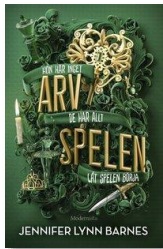
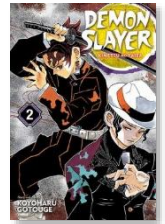


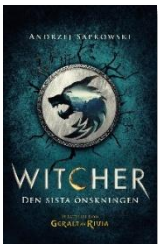
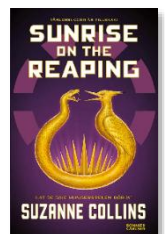
LÄSLOV 12–15 år

[Demon Slayer Kimetsu no Yaiba](#) av Koyoharu Goutuge är en mangaserie på 23 delar som populariserats efter att ha gjorts till ett Playstation-spel. Handlingen följer den unge pojken Tanjiro som, efter en tragedi, upptäcker att hans syster Nezuko har förvandlats till en demon. Tanjiro blir en Demon Slayer för att rädda sin syster och återupprätta henne till en människa. Han möter andra Demon Slayers och stöter på farliga demoner på sin resa.



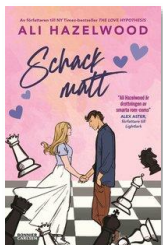
[Arvspelen](#) av Jennifer Lynn Barnes. Avery har ingen aning om vem Tobias Hawthorne är, men miljardären har testamenterat sin förmögenhet till henne. För att få arvet måste hon flytta in i Hawthorne House, där varje rum präglas av den excentriske gamle mannens kärlek till pussel, gåtor och koder. Avery är fast i en värld av överväldigande rikedom och privilegier, där faror samtidigt lurar bakom varje hörn. För att överleva måste klara det bisarra spel hon hamnat i.

[Sunrise on the Reaping](#) av Suzanne Collins. Den femte boken i Hunger Games-serien utspelar sig 24 år före de första böckerna, på 50-årsjubileet av Hungerspelet. För att fira jubileet kommer fyra ungdomar istället för två i varje distrikt skickas till arenan för att strida på liv och död. I distrikt 12 ropas Haymitch Abernathys namn upp och alla drömmar brister. Haymitch förstår också snart att oddsen inte alls kommer att vara på hans sida i spelet ...



[Witcher - Den sista önsknigen](#) av Andrzej Sapkowski är den första novellsamlingen i Witcher-serien, en internationell fantasyklassiker som lagt grunden till de ikoniska TV-spelen The Witcher, The Witcher 2: Assassins of Kings och The Witcher 3: Wild Hunt. Varje novell bygger vidare på detta mytiska universum, en värld fylld av mörk fantasy, episka strider och oförglömliga karaktärer. Här börjar sagan om häxkarlen Geralt – och ödet som väntar honom.

[Gamer](#) av Effie Karabuda. I denna omfattande bok om spel och e-sport skriver speljournalisten Effie Karabuda om livet som CS: GO-stjärna, hur man landar drömjobbet på Minecraft-studio Mojang och vad som utmärker en äkta gamer. Gamer är en omfattande bok fullspäckad med fakta, intervjuer, reportage, listor och allt du vill veta om spel, gamingkulturen och e-sport. Här kan du läsa om spelen du aldrig tröttnar på och få reda på hur dina idoler slog igenom.



[Schackmatt](#) av Ali Hazelwood är rolig, spännande och smart romance med schacktema. Fyra år efter att Mallory Greenleaf lovat sig själv att aldrig mer spela ett parti eller röra ett torn, dras hon in i schackvärlden igen. Men det gäller att tänka över sina drag noggrant, konkurrensen är knivskarp och strålkastarljuset brutalt. Särskilt om man rör sig i närheten av Nolan Sawyer, The Kingkiller.

[Five nights at Freddy's](#) av Scott Cawthon finns bara på engelska, och böckerna är baserade på ett populärt skräckspel. Universumet har också växt genom böcker och romaner som utforskar nya berättelser, karaktärer och mysterier. Böckerna innehåller kusliga händelser, mörka hemligheter och välkända figurer från spelserien. Perfekt för dig som vill fördjupa dig i FNAF-universumet.

