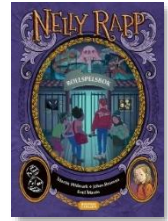


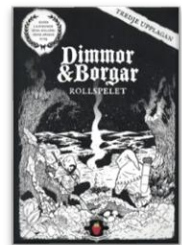
SPELA ROLLSPEL

[Nelly Rapps rollspelsbok för monsteragenter](#) av Martin Widmark och Johan Broman. Spela rollspel med Nelly Rapp! I egenskap av monsteragent skapar du din egen berättelse med hjälp av tärning, spelledare och spelkompisar. Bekämpa läskiga varelser och lös kluriga uppdrag för att komma vidare. Med tydliga instruktioner och ett första färdigskrivet äventyr blir du en fullfjädrad rollspelsexpert. *Läsålder: 6–9 år.*



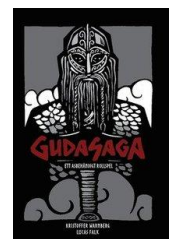
[Handbok för Superhjältar. Rollspelet](#) av Agnes Våhlund, Elias Våhlund och Daniel Lehto. En berättelselek där du tillsammans med andra skapar din egen superhjältasaga. En person blir berättaren och tar på sig att hitta på en berättelse (det finns exempel i boken som du kan börja med). Alla andra tar rollen av varsin hjälte. Med hjälp av spelreglerna kan varje hjälte få sina egna krafter och bli en del av Röda Maskens superhjältegrupp. *Läsålder: 9–12 år.*

[Dimmor & Borgar - Rollspelet](#) av Martin Broger Höglund är ett svenskt bordsrollspel som utspelar sig i en lågmäld och nordiskinspirerad lågfantasyvärld. En värld med få hjältar men stora utmaningar. Boken innehåller allt som behövs att spela ett äventyr under några timmar. Möjligheterna att variera och skapa nya berättelser är oändliga. Äventyret väntar runt hörnet! *Passar både nybörjare och mer erfarna rollspelare.*



[Varselklotet: Flodskörden](#) av Nils Hintze och Rickard Antroia. Simon Stålenhags retrofuturistiska bilder fulla av fantastiska maskiner och främmande varelser har hyllats över hela världen. Det prisbelönade rollspelet *Ur varselklotet* släpptes 2017 och lät dig kliva in i 1980-talet som det aldrig var. Nu kan du återvända till Slingan i den här fristående fortsättningen som tar berättelsen in i 90-talet. Men kom ihåg – den här gången kan du dö. *Läsålder: 12+.*

[Gudasaga: ett asbehändigt rollspel](#) av Kristoffer Warnberg och Lucas Falk, är ett fornnordiskt mytologiskt mikrorollspel om eskapader och rivalitet, om list och egenkärlek. Reglerna är väldigt enkla och en spelsession tar vanligtvis omkring 2 timmar. Varje session resulterar i slutändan i en kort saga, i stil med de fornnordiska myterna. Boken innehåller även en sammanställning av mytologiska gestalter, ting, varelser och platser. *Läsålder: 12–15 år.*



[Nordiska väsen – skräckrollspel i 1800-talets Norden](#) av Nils Hintze. Det här är inget för den veke! Spelet presenterar en mörk gotisk värld, stöpt i nordisk folktro och uråldriga myter. På landsbygden härskar fortfarande den gamla tron. Där vet folk vad som döljer sig i mörkret. De vet att dessa varelser måste blidkas. Fruktas. *Läsålder: OBS! Passar ungdomar i åldern 14+.*