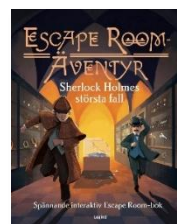


VÄLJ DITT EGET ÄVENTYR

[Sherlock Holmes största fall: spännande interaktiv Escape Room-bok](#) av Alex Woolf.

Ta med spänningen från ett Escape Room in i ditt eget hem. Bokens förgrenade berättelse sätter DIG i förarsätet. När du har hittat lösningen på ett pussel, gå till nästa post som tydligt anges i texten. Använd dina kunskaper om observation, lateralt tänkande och logik för att avslöja ledtrådar och lösa mysterier. *Läsålder: 9–12 år.*



[Välj ditt äventyr: Lokes barn](#), av prisbelönta succéförfattaren Þor Benediktsson. I slutet av kapitlen får du välja vilken väg du vill att berättelsen ska ta och hänvisas då till vilken sida du ska fortsätta läsa på. Gillar man inte slutet är det bara att börja om från början! Missa inte de andra välj ditt äventyr-böckerna av samma författare. *Läsålder: 6–9 år.*

[Välj ditt öde: bortförd av aliens](#) av Emil Landgreen. Faror och fällor lurar bakom varje hörn. Kommer du att rädda världen, bli universums mäktigaste varelse eller hamna i en bur på en främmande planet? I den här boken är det DU som bestämmer vad som ska hända! Varje val leder till nya äventyr, nya utmaningar och över 20 möjliga slut. Du kan alltid börja om och testa nya vägar. Den enda som kan påverka ditt öde är DU! Tips: Finns även med zombie-tema! *Läsålder: 9–12 år.*



[Välj väg ur dimman. Ett interaktivt rysaräventyr](#) av Petter Malmehed. Ett rafflande och mysrysligt soloäventyr, stämningsfullt illustrerat av Augustprismominerade serieskaparen och illustratören Peter Bergting. Här är det action från första sidan, och läsaren bestämmer själv hur läskigt det ska bli. Efter varje kapitel får du göra ett val. Se till att fundera ordentligt. Läs igenom alternativen och bläddra sedan till rätt sida. Interaktiv och lättläst spänning från sju år. *Läsålder: 6–9 år.*

[Välj väg! Racet](#) av Ola Belin är ett halsbrytande soloäventyr med maxad action och humor. Lättläst och uppslukande från sju år! Spännande berättelse och interaktivt spel i ett! På varje uppslag är det upp till dig att bestämma vad bokens huvudpersoner ska göra. För varje nytt val du gör formas historien. *Läsålder: 6–9 år.*



[Det farliga djupet](#) av Linus Hammar Perry och illustrerad av Josephine Lawrence är ett interaktivt soloäventyr om det händelserika livet i havet. Detta faktaäventyr har en början, men många slut. Hur långt ditt liv blir som fisk beror på dina val - och en smula på tur, precis som i verkligheten. Samtidigt lär du dig om hav, djur och havets förändring. *Läsålder: 6–9 år.*

[Den magiska kitteln](#) av Adam Blade. Trollkarlen Aduros magiska kittel har blivit stulen av den onde häxmästaren Marvel. Den finns någonstans bland slottets salar, katakomber och hemliga gångar. Tillsammans med Tom och Elenna tar du upp jakten, i kamp med Marvels monster. Det är du själv som måste välja väg genom äventyret. *Läsålder: 6–9 år.*

